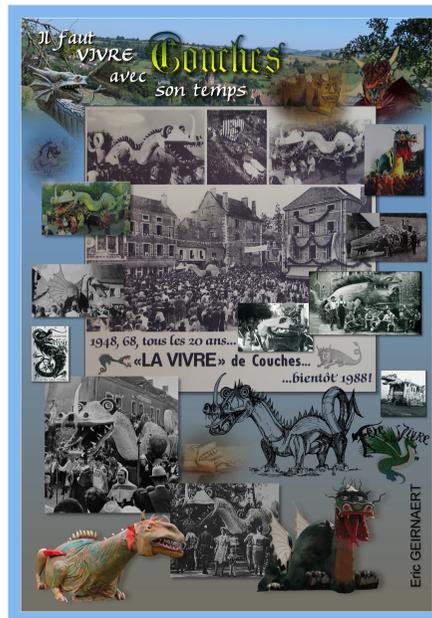


La légende de la Vivre

En pays couchois, la Vivre est une bête fantastique qui vit terrée dans son antre des "Grands Breux" *. Elle ne sort que pour répandre la terreur et la désolation, détruisant cultures, troupeaux et habitations... Elle dévore aussi les humains.



Tous les 20 ans, les habitants célèbrent la légende de la Vivre

Après plusieurs tentatives demeurées infructueuses, les Couchois décident un jour d'en finir avec le monstre. Sur les conseils du vieux Sapiens, la Vivre sera conduite au son de la flûte enchantée du magicien Yoata à un four où elle sera brûlée. D'abord promenée par les rues de la ville, la Vivre périt par les flammes au grand soulagement des Couchois en fête.

Mais, terrorisés par les cris de la bête qui se meurt, ces derniers oublient le pauvre magicien prisonnier des flammes...

* lieu-dit "Les Grands Breux" à proximité du hameau de la Creuse, sous le château, dans la vallée de la Vielle, à l'orée d'une forêt.



Les Vivres vivent au château de Couches



*Randonnée
cycle 3
19 septembre 2012*

**COUCHES
terre de légendes**



<i>Distance réelle</i>	12 300 m
<i>Altitude maximum</i>	420 m
<i>Altitude minimum</i>	245 m

Couches terre de légendes

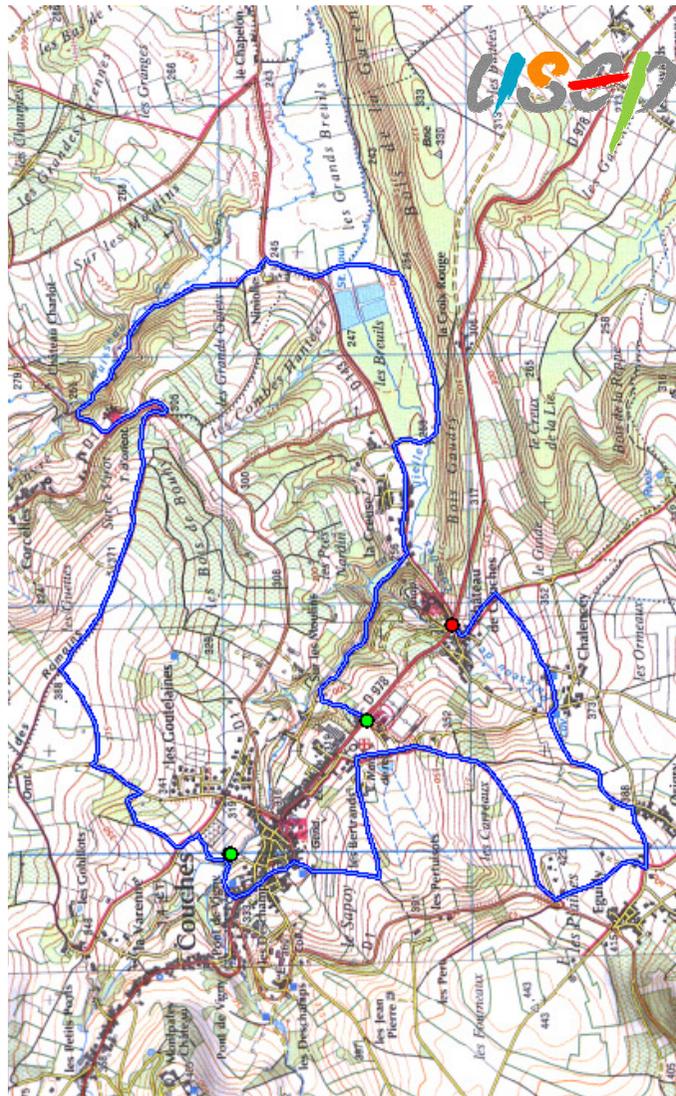
cycle 3

Matin

Départ du parking du terrain de rugby. Traverser la D973 prendre le chemin entre les maisons

- 0.100 km ↑ le sentier descend le long d'un ruisseau
- 0.300 km ↗ le sentier continue à descendre
- 0.900 km ↖ sur la départementale D 143.
- 1.200 km *La Creuse*
- 1.400 km ↗ sentier en direction de la forêt
- 1.800 km ↖ chemin en bordure de la forêt
- 2.100 km *Bassins de la station d'épuration* ↑
- 2.200 km ↖ chemin en terre
- 2.400 km Franchir le ruisseau « la Vieille »
- 2.600 km ↗ le chemin rejoint la route
- 2.800 km *Niniole.*
- ↖ Quitter la route prendre le chemin
- 2.850 km ↗ *Laisser à gauche le camping*
- 2.900 km ↗ direction Saint-Maurice-lès-Couches
- 3.200 km ↑ le sentier longe le ruisseau
- 3.900 km ↖ le chemin monte fortement
- 4.050 km ↖ le chemin retrouve la route D 1
- 4.200 km *Point de vue* table d'orientation
- ↑ Suivre la départementale sur 200 m
- 4.300 km ↗ sentier caillouteux qui monte *Chemin des Romains*
- 5.100 km ↑ à la croix continuer sur le chemin des Romains
- 5.500 km ↖ Quitter le chemin des Romains
- 6.000 km ↖ Suivre la route goudronnée sur 150 m
- 6.250 km ↗ Prendre le sentier
- 6.400 km ↖ le chemin descend
- 6.600 km ↖ Suivre la route jusqu'au cimetière

- 6.700 km ↗ le sentier descend le long du mur du cimetière
- 6.900 km Pique-nique sous les arbres au bord du ruisseau



Après-midi

- 7.000 km Remonter vers l'église
- 7.200 km ↖ Descendre rue Saint-Georges
- 7.500 km ↗ rue de l'Arquebuse
- ↑ chemin marquage jaune
- 7.850 km ↖ le chemin redescend
- 8.300 km ↗ Suivre la route qui remonte
- 8.600 km ↗ Prendre le chemin qui longe la route
- 8.800 km ↑ Laisser le chemin à gauche
- 8.900 km ↗ Continuer à monter sur la droite
- 9.500 km *Les Plaines Eguilly*
- ↖ sur le chemin en face laisser la route
- ↗ le chemin est goudronné
- 9.700 km ↖ Prendre la route jusqu'à Origny
- 10.300 km ↖ à l'intersection prendre à gauche le chemin herbeux
- ↖ Laisser un chemin à droite
- 10.500 km ↗ Descendre en direction du château
- 10.700 km ↗ Remonter vers le lavoir
- 10.750 km ↖ la rue descend en face du lavoir
- 10.300 km Aire de pique-nique point de vue
- 11.600 km Arrivée au château.

0.700 km pour retourner au parking
 Trouver le chemin entre les maisons (une maison avec une porte de grange arrondie très reconnaissable)
 Attention le sentier disparaît par endroit. Ne jamais redescendre sur la route et atteindre le terrain de rugby du bas.